



- REGOLAMENTO GARA COSPLAY -

ISCRIZIONI

L'iscrizione alla gara cosplay è gratuita e sottintende l'accettazione integrale del presente regolamento.

Per tutti i minori di 18 anni è obbligatorio presentare l'**autorizzazione scritta dei genitori** che trovi [qui](#)

ISCRIZIONI ONLINE

Cliccando [qui](#) sarà possibile iscriversi online per la gara, compilando tutti i campi richiesti.

NB: l'immagine di riferimento in formato digitale del personaggio e eventuale traccia audio o video potranno essere caricati direttamente sul form o saranno da consegnare in fiera al PUNTO COSPLAY, su **CHIAVETTA USB**

I dati inviati online NON SARANNO MODIFICABILI.

ISCRIZIONI IN FIERA

In fiera al **PUNTO COSPLAY** ci si potrà iscrivere fornendo i dati richiesti:

- Nome del partecipante, serie di provenienza del personaggio, nome personaggio, tipo di esibizione, indirizzo e-mail e profilo instagram

Consegnando, **SU CHIAVETTA USB**

- Immagine di riferimento del personaggio, eventuale traccia AUDIO o VIDEO

Le iscrizioni in fiera saranno aperte

- **DOMENICA** dalle 10.00 alle 13.00

Dopo le ore 13.00 non sarà possibile prendere alcuna iscrizione né effettuare modifiche.

TEMPISTICHE

Il tempo massimo a disposizione per ciascuna esibizione segue le seguenti regole:

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| • SINGOLI: | 1 MINUTO |
| • GRUPPI DA 2 A 4: | 2 MINUTI |
| • GRUPPI DA 5 A 10: | 3 MINUTI |
| • GRUPPI DA 11 IN SU: | 4 MINUTI |

TRACCIA AUDIO / VIDEO

1. I partecipanti dovranno provvedere in autonomia alla traccia di sottofondo per la loro esibizione, in formato MP3 per l'audio o in formato MP4, MPEG o AVI per i video, esclusivamente **SU CHIAVETTA USB**;
2. La traccia musicale dovrà essere **unica**: eventuali mix di più tracce o immagini andranno preparati in autonomia;
3. La traccia andrà consegnata al **PUNTO COSPLAY** se non caricata sul form durante l'iscrizione online, nei tempi previsti;
4. Non sarà possibile consegnare o modificare una base dopo il termine delle iscrizioni.
5. Eventuali tracce di durata superiore a quanto previsto, verificate in fase di iscrizione, verranno tagliate.

REGOLE GENERALI

1. Ogni partecipante potrà esibirsi un'unica volta, seguendo l'ordine di iscrizione.
2. Tutti coloro che partecipano all'esibizione dovranno essere iscritti. Eventuali aiutanti dovranno lasciare il palco prima dell'inizio dell'esibizione, assicurandosi di non interagire (es. attivando meccanismi manualmente o con radiocomandi, porgendo oggetti ecc)
3. Nel caso di costumi e/o scenografie ingombranti, in caso di impossibilità nel salire sul palco non sarà possibile partecipare alla competizione;
4. È possibile partecipare alla gara interpretando un solo personaggio. I cambi d'abito sono ammessi esclusivamente nel caso in cui vengano interpretate diverse versioni dello stesso personaggio;
5. Non sarà possibile usufruire di prese di corrente né di microfoni personali (es. archetti) per le esibizioni cosplay.
6. L'esibizione potrà essere ripetuta solo in caso di problemi tecnici o errori imputabili all'organizzazione. Se i partecipanti interrompono l'esibizione, non sarà consentita una nuova esecuzione.

Il giudizio della giuria è insindacabile;

Eventuali reclami riguardanti il mancato rispetto del presente regolamento potranno essere presentati tassativamente entro 10 minuti dal termine della consegna dei premi.

COMPORTAMENTI DA EVITARE PENA LA SQUALIFICA DALLA GARA

1. Scendere o saltare giù dal palco avvicinandosi al pubblico e/o alla giuria. L'esibizione si dovrà tenere interamente sul palco.
2. Portare un'esibizione offensiva, volgare e/o di eccessiva violenza. L'esibizione verrà interrotta;
3. Utilizzare armi vere, qualsiasi dispositivo con fiamme libere o scintille, **qualsiasi** materiale esplosivo (compresi i kabuki) durante l'esibizione sul palco:
 - a. le imitazioni delle armi da fuoco DEVONO recare l'apposito "tappino rosso";
 - b. le repliche di armi vere in metallo possono essere sfoderate **ESCLUSIVAMENTE** per una posa plastica (no combattimenti, no colpire oggetti, no movimenti);
4. Lanciare qualsiasi oggetto dal palco;
5. Sporcare il palco. Il palco deve essere lasciato così come lo si trova, è vietato l'uso di coriandoli, liquidi, polveri e qualsiasi altra cosa che possa lasciare residui sul palco.
6. Si chiede la massima attenzione a tutti i cosplayer nel maneggiare armi e accessori cosplay al fine di salvaguardare l'incolumità dei cosplayers e del pubblico.
7. N.B. Eventuali danni ad attrezzature messe a disposizione dall'organizzazione andranno risarciti.

PREMI

- **MIGLIOR SINGOLO**
- **MIGLIOR GRUPPO**
- **MIGLIOR INTERPRETAZIONE**
- **MIGLIOR ARMATURA**
- **MIGLIOR SARTORIALE**
- **PREMIO SIMPATIA**
- **PREMIO KIDS <12**

Ai premi ufficiali se ne possono aggiungere altri a discrezione degli organizzatori e secondo la disponibilità di eventuali sponsor; i premi non possono in nessun caso consistere in somme di denaro.

MODIFICHE AL REGOLAMENTO

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.